

Luxor® Polier- und Schleifpasten

Hochwertige Polier- und Schleifpasten, die von der Industrie empfohlen sind und die für unterschiedliche Anwendungsgebiete und Materialien vorgesehen sind. Die Serie aus sieben verschiedenen Pasten deckt die meisten Polier- und Schleifarbeiten bestens ab.

Diese speziell für Uhrmacher und Goldschmiede entwickelten Polierpasten haben folgende Vorzüge:

- Zeitersparnis bei der Arbeit
- Saubere und weniger fettige Werkstücke
- Geringerer Verbrauch
- Erstklassige Qualität



Komplett - Sortiment
Art.-No. 515 870

Art.-No.	Farbe	Körnung	Material	Anwendung	Werkzeug	Gewicht
515 879	rosa	6.5 µ	Alle Metalle	Grobfinish (tiefe Kratzer)	Filz- und Baumwoll-Polierscheiben	110 g
515 874	grün	3 µ	Alle Metalle	Grobfinish (mittlere Kratzer)	Filz- und Baumwoll-Polierscheiben	110 g
515 876	grau	1 µ	Platin	Grobfinish	Filz- und Baumwoll-Polierscheiben	110 g
515 875	blau	1 µ	Nicht-Edelmetalle (z.B. Messing, Kupfer)	Hochglanzpolitur	Baumwoll- und Nessel-Polierscheiben	110 g
515 872	weiss	0.3 µ	Edelstahl / Silber / Platin Grau- und Weissgold	Hochglanzpolitur	Baumwoll- und Nessel-Polierscheiben	110 g
515 877	gelb	0.5 µ	Gelb- und Roségold	Hochglanzpolitur	Baumwoll- und Nessel-Polierscheiben	110 g
515 878	orange	0.1 µ	Edelmetalle und Platin Weichmetalle	Spiegelglanzpolitur	Baumwoll- und Nessel-Polierscheiben	110 g

Die LUXOR® Serie Vielseitig und leistungsstark

Einfache Handhabung zeichnet diese Luxor® Serie aus, die aus sieben unterschiedlichen Polierpasten besteht und für die meisten Polierarbeiten bestens geeignet ist.

Die Luxor® Polier- und Schleifpasten sind kleine zylindrische Stangen von handlicher Größe (Ø 30 x L 80 mm) in unterschiedlichen Farben.

Jede Farbe entspricht:

- einer bestimmten Oberflächenstruktur (Grobfinish, Hochglanz, Spiegelglanz usw.)
- einer speziell zu behandelnden Materialart (Hartmetalle, Weichmetalle, Lacke usw.)

LUXOR®



Luxor® Polier- und Schleifpasten - Sortiment



LUXOR®

Hochwertige Polier- und Schleifpasten
von der Industrie empfohlen!

Art.-No. 515 870

